РЕКОМЕНДАЦИИ МЕНТЕРОВ

КОНТАКТЫ МЕНТЕРОВ

ДАРЬЯ КОРОТКОВА

2:05 по местному времени

[+7 981 822-28-47](tel:+7%20981%20822-28-47)

[ddm\_90@mail.ru](mailto:ddm_90@mail.ru)

ЮЛИЯ ТОКАРЕВСКАЯ

**Contact information**

**Email Address**

[j.linsher.jz@gmail.com](mailto:j.linsher.jz@gmail.com)

АННА АГАБЕКЯН

**Contact information**

**Email Address**

[anna.reil.student@gmail.com](mailto:anna.reil.student@gmail.com)

Добрый день) менять масштаб с помощью ctrl и колесика мыши не стоит, это имеет иной эффект, чем уменьшение/увеличение размеров экрана и при работе с адаптивностью это вас скорее запутает, чем поможет.  
Можно либо менять ширину экрана, растягивая/сжимая панель разработчика, либо воспользоваться эмулятором. В эмуляторе уже можно менять масштаб, используя специальное окно в верхней его части. Это полезно, когда вы хотите проверить разрешение большее, чем доступно на вашем устройстве. Например, у меня разрешение экрана 1440 пикселей и мне нужно проверить, как сайт выглядит на 1920. Для этого в эмуляторе мне нужно сделать следующее (см. скриншот)  
Эмулятор показывает, как сайт будет выглядеть на конкретном разрешении, поэтому да, когда вы им пользуетесь, сайт должен быть виден на 100%, и при этом все элементы должны отображаться корректно (не уползать, не ломаться, все должно быть читабельно и тд)

Screenshot 2022-06-30 at 10.25.46.png

Здравствуйте!  
При проверке Вашей работы выявилось следующее:  
- Вам необходимо все 3 этапа объединить в один файл вместе со стилями, а также и мобильную версию в этот же файл вписать.  
-Залить одну папку с проектом со следующими файлами:  
index.html -файл, где все сверстано  
/css/style.css (файл со стилями в том числе и для моб.версии)  
/images -папка с картинками  
и после этого заново сдать на проверку работу.  
Для обнуления проекта, напишите пожалуйста саппорту с просьбой об обнулении результатов и заново отправьте в форму ссылку с исправленной работой, чтобы я могла ее оценить заново.Заранее благодарю  
Если у Вас возникли вопросы, Вы можете задать их в каналы слака #javascript #веб-верстка  
Проверку выполнила ментор Дарья Короткова

здравствуйте, для данного проекта минимальная версия должна быть 375 пикселей,а максимальная это 1920 пикселей. Соответственно адаптив пишем для моб.версий 375 пикселей, используя медиа запросы, а для десктопа верстаем так, не используя медиазапросы

Так...берём десктопную версию  и потихоньку добавляем в неё мобильную версию,используя инструмент разработчика,тыкнув на моб.версию, проверяя как она втыкается  
Нельзя отдельно верстать друг от друга десктоп и моб.версию

[15:35](https://sffrontenddev.slack.com/archives/D03BR1DN60P/p1658147732526609)

Для десктопа 1300 пикселей это что-то вроде контейнера для отцентровки контента

[15:35](https://sffrontenddev.slack.com/archives/D03BR1DN60P/p1658147744699239)

Моб.версию верстаем на 375 пикселей

Десктоп версия не регулируется никакими медизапросами это раз,медиазапросы начинаются использоваться от экрана max-width 768 то есть это уже моб.версия

[15:57](https://sffrontenddev.slack.com/archives/D03BR1DN60P/p1658149039702219)

1300 пикселей это класс .container, который нам центрует контент то есть имеет след. стили max-width: 1300px;margin:0 auto;

1. Мобильная верстка на экранах < 1300 px. Опционально: модифицировать мобильную верстку для разрешения > 768 px.
2. Все иконки должны быть векторными. *Figma* позволяет экспортировать любой объект или группу.
3. Итоговую вёрстку загрузить на *GitHub* и предоставить ссылку на репозиторий.

JS

Рекомендация Дарьи по правильному оформлению написания <script> файла

<https://github.com/airbnb/javascript>

Мой GITHUB

<https://github.com/Egnat/PR02-Nalivaiko-Sergey>

[Egnat](https://github.com/Egnat)/[**PR02-Nalivaiko-Sergey**](https://github.com/Egnat/PR02-Nalivaiko-Sergey)

**Пример паренька PR-02 c ФАЙЛАМИ JS**

view-source:https://lncln.github.io/FirstLand/

<https://lncln.github.io/FirstLand/>

Слайдер вебинар Ю.Токаревской

<https://docs.google.com/presentation/d/18EnnfPrjFL05yzZMrFVjGAis6bYobqlx-kTwqn8TS1o/edit#slide=id.g8e460f8917_0_0>

WEBPACK

нам нужен другой редактор

для удобства работы лучше использовать vs он у меня есть, вот открылся, только он не много тормозит

const path = require("path");

const HTMLPlugin = require("html-webpack-plugin");

const { CleanWebpackPlugin } = require("clean-webpack-plugin");

module.exports = {

entry: "./src/app.js",

output: {

filename: "bundle.[chunkhash].js",

path: path.resolve(\_\_dirname, "public"),

},

devServer: {

port: 3000,

},

plugins: [

new HTMLPlugin({

template: "./src/index.html",

}),

new CleanWebpackPlugin(),

],

module: {

rules: [

{

test: /\.css$/i,

use: ["style-loader", "css-loader"],

},

{

test: /\.html$/,

use: [

{

loader: "html-loader",

options: {

minimize: true,

},

},

],

},

],

},

}

печально как все....попыталась немного очистить кеш чтобы разогнать комп

это мы сейчас сервер настраиваем, это можно в след.модуле почитать, он позволяет сразу же отслеживать все изменения в режиме онлайн

npm start наберите пожалуйста эту команду в терим. Завис чтот-о я на пару минут отойду пока установка идет, х ок

вуаля готово, теперь все работает как нужно и настроено как нужно. лИ Круто, наблюдал за процессом, мало что понял, но было здорово посмотреть и что с умел, запомнил

Минутку, у Вас телега есть?

Давайте позвоню Вам и расскажу что я сделала. Телега есть, на планшете, не разу не созванивался снего, только писал, но можно попробовать. +7 978 762 30 32

звоню

мне пишет что Вы были в последний раз 28 сентября да, наверное. пробую еще рая тел. затупил планшет. Сейчас

Pug

Html Webpack Plugin:

Error: Child compilation failed:

Module build failed (from ./node\_modules/pug-loader/index.js):

Error: C:\Users\Serega\M-13\src\index.pug:2:1

1| block var lebles

> 2| \* var name = "Hunter";

-------^

3|

4| doctype html

5| html

unexpected text "\* var"

at makeError (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-error\index.js:32:13)

at Lexer.error (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:59:15)

at Lexer.fail (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1445:10)

at Lexer.advance (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1505:15)

at Lexer.callLexerFunction (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1460:23)

at Lexer.getTokens (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1516:12)

at lex (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:12:42)

at Object.lex (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug\lib\index.js:100:27)

at Function.loadString [as string] (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-load\index.js:44:24)

at compileBody (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug\lib\index.js:86:18)

ModuleBuildError: Module build failed (from ./node\_modules/pug-loader/index.js):

Error: C:\Users\Serega\M-13\src\index.pug:2:1

1| block var lebles

> 2| \* var name = "Hunter";

-------^

3|

4| doctype html

5| html

unexpected text "\* var"

at makeError (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-error\index.js:32:13)

at Lexer.error (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:59:15)

at Lexer.fail (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1445:10)

at Lexer.advance (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1505:15)

at Lexer.callLexerFunction (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1460:23)

at Lexer.getTokens (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:1516:12)

at lex (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-lexer\index.js:12:42)

at Object.lex (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug\lib\index.js:100:27)

at Function.loadString [as string] (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-load\index.js:44:24)

at compileBody (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug\lib\index.js:86:18)

at processResult (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\webpack\lib\NormalModule.js:758:19)

at C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\webpack\lib\NormalModule.js:860:5

at C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:400:11

at C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:252:18

at context.callback (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:124:13)

at run (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-loader\index.js:156:18)

at module.exports (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\pug-loader\index.js:133:2)

at LOADER\_EXECUTION (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:132:14)

at runSyncOrAsync (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:133:4)

at iterateNormalLoaders (C:\Users\Serega\M-13\node\_modules\loader-runner\lib\LoaderRunner.js:251:2)

- index.js:32 makeError

[M-13]/[pug-error]/index.js:32:13

- index.js:59 Lexer.error

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:59:15

- index.js:1445 Lexer.fail

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1445:10

- index.js:1505 Lexer.advance

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1505:15

- index.js:1460 Lexer.callLexerFunction

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1460:23

- index.js:1516 Lexer.getTokens

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1516:12

- index.js:12 lex

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:12:42

- index.js:100 Object.lex

[M-13]/[pug]/lib/index.js:100:27

- index.js:44 Function.loadString [as string]

[M-13]/[pug-load]/index.js:44:24

- index.js:86 compileBody

[M-13]/[pug]/lib/index.js:86:18

- ModuleBuildError: Module build failed (from ./node\_modules/pug-loader/index.js):

- Error: C:\Users\Serega\M-13\src\index.pug:2:1

- 1| block var lebles

- > 2| \* var name = "Hunter";

- -------^

- 3|

- 4| doctype html

- 5| html

- unexpected text "\* var"

- index.js:32 makeError

[M-13]/[pug-error]/index.js:32:13

- index.js:59 Lexer.error

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:59:15

- index.js:1445 Lexer.fail

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1445:10

- index.js:1505 Lexer.advance

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1505:15

- index.js:1460 Lexer.callLexerFunction

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1460:23

- index.js:1516 Lexer.getTokens

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:1516:12

- index.js:12 lex

[M-13]/[pug-lexer]/index.js:12:42

- index.js:100 Object.lex

[M-13]/[pug]/lib/index.js:100:27

- index.js:44 Function.loadString [as string]

[M-13]/[pug-load]/index.js:44:24

- index.js:86 compileBody

[M-13]/[pug]/lib/index.js:86:18

- NormalModule.js:758 processResult

[M-13]/[webpack]/lib/NormalModule.js:758:19

- NormalModule.js:860

[M-13]/[webpack]/lib/NormalModule.js:860:5

- LoaderRunner.js:400

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:400:11

- LoaderRunner.js:252

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:252:18

- LoaderRunner.js:124 context.callback

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:124:13

- index.js:156 run

[M-13]/[pug-loader]/index.js:156:18

- index.js:133 module.exports

[M-13]/[pug-loader]/index.js:133:2

- LoaderRunner.js:132 LOADER\_EXECUTION

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:132:14

- LoaderRunner.js:133 runSyncOrAsync

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:133:4

- LoaderRunner.js:251 iterateNormalLoaders

[M-13]/[loader-runner]/lib/LoaderRunner.js:251:2

- child-compiler.js:169

[M-13]/[html-webpack-plugin]/lib/child-compiler.js:169:18

- Compiler.js:551 finalCallback

[M-13]/[webpack]/lib/Compiler.js:551:5

- Compiler.js:577

[M-13]/[webpack]/lib/Compiler.js:577:11

- Compiler.js:1196

[M-13]/[webpack]/lib/Compiler.js:1196:17

- Hook.js:18 Hook.CALL\_ASYNC\_DELEGATE [as \_callAsync]

[M-13]/[tapable]/lib/Hook.js:18:14

- Compiler.js:1192

[M-13]/[webpack]/lib/Compiler.js:1192:33

- Compilation.js:2787 finalCallback

[M-13]/[webpack]/lib/Compilation.js:2787:11

- Compilation.js:3092

[M-13]/[webpack]/lib/Compilation.js:3092:11